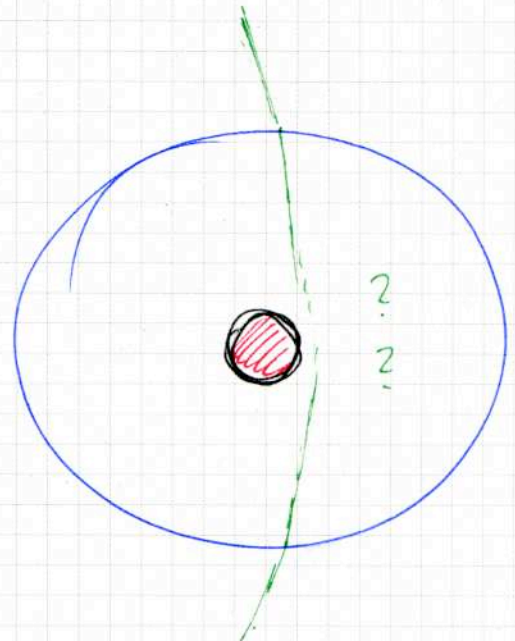
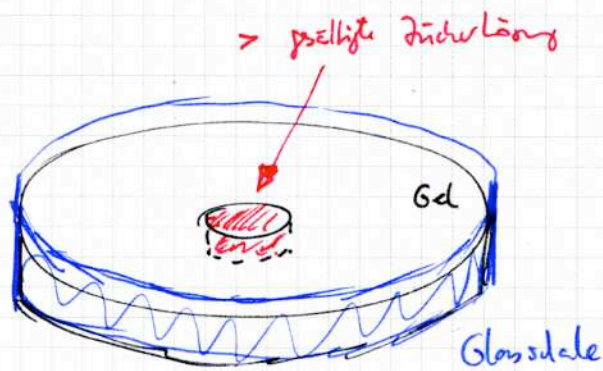


G1

Da mit dem Filterstempel:

Die Variante mit dem Gel:



G2

Falsch ist die Randillustration oben links. Der geschwungene Maßstab ~~ist~~ liegt quer zu den Feldlinien! Es ist aber

$$\sigma_y(r) = \sigma_y(\infty)$$

Die Richtungsabhängigkeit des Effektes wird unterschieden. So auch in Text.

Zudem ist $\sigma_x(r) = \sigma_x(\infty) \cdot \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{R_s}{r}}}$ oder

$$E_x(\infty) = E_x(r) \cdot \sqrt{1 - \frac{R_s}{r}} \approx E_x(r) \cdot \left(1 - \frac{GM}{c^2 \cdot r}\right)$$

Aufgaben G4 und G5

$$\begin{array}{l} G \\ c \end{array} \quad \begin{array}{l} 6.673200E-11 \\ 2.997925E+08 \end{array}$$

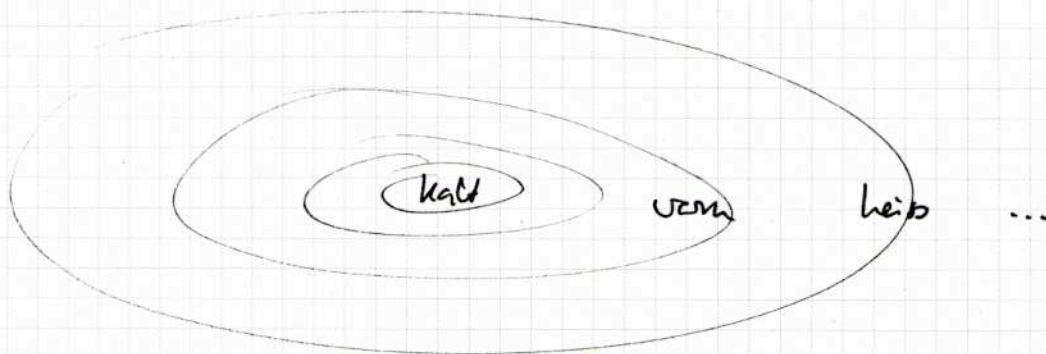
$$R(S) = 2 * G * M / (c * c) \quad \text{in Standard-Einheiten !}$$

Körper	Masse	Radius R	R(S)	R(S) / R
Erde	5.976E+24	6.371E+06	8.874E-03	1.393E-09
Mond	7.350E+22	1.738E+06	1.091E-04	6.280E-11
Sonne	1.989E+30	6.960E+08	2.954E+03	4.244E-06
H-Atom	1.661E-27	5.590E-11	2.467E-54	4.412E-44
Proton	1.673E-27	1.200E-15	2.484E-54	2.070E-39
He-4-Kern	6.64E-27	1.70E-15	9.860E-54	5.800E-39
U-238-Kern	3.95E-25	7.44E-15	5.870E-52	7.893E-38

Der größte Wert von $R(S)/R$ tritt also am Sonnenrand auf, liegt aber auch dort noch bei $4 \cdot 10^{-6}$!
 Unsere Näherungen sind also auch dort noch sehr gut brauchbar.

In der Atom- und Kernphysik kann man die Gravitation sogar völlig vernachlässigen, ganz entsprechend den Feststellungen nach dem Newton'schen Gravitationsgesetz:
 Alle anderen Kräfte sind um viele Größenordnungen stärker !

G8



(innerhalb von R sollte die Temperatur der Erde zunehmen bis zur Mitte ...)

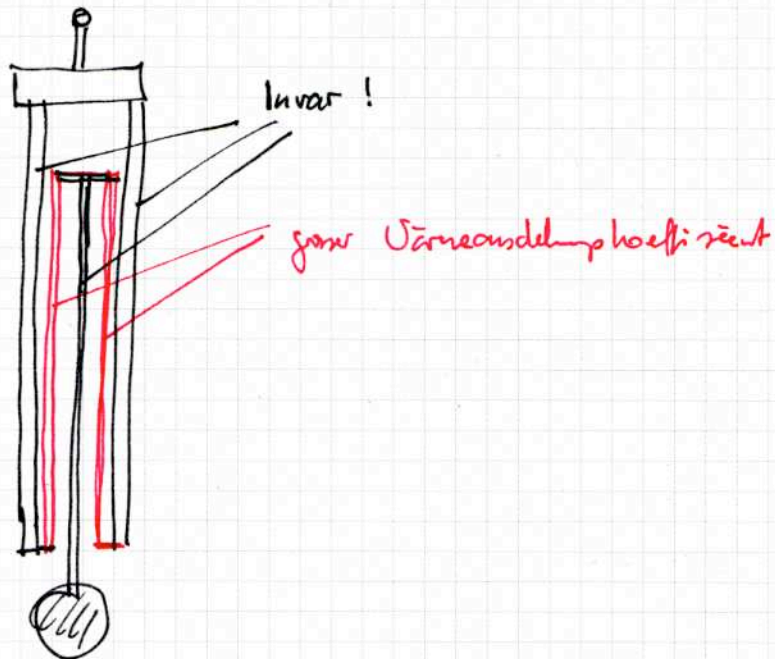
In radialer Richtung kann außerhalb von R die Temperatur gut wiedergegeben werden. Grundweise ist das Schmelzen der Platte aber nicht richtungsabhängig, es gibt in diesem Modell eine Querkontraktion. Das ist ein grundsätzlicher Mangel.

Besseres Modell: Konzentrische Kreise von Rillen, welche dem geeigneten Spannungszustand angelegt sind. Durch den Piezo-Effekt ziehen sich die Platten in radialer Richtung zusammen, während sie das senkrecht zu den Feldlinien nicht tun!

G9

Die Uhr muss immer schneller gehen, je wärmer es wird.
Das könnte man z.B. so realisieren:

- Spiralfeder aus Feederstahl, deren Länge mit der Temperatur stark zunimmt
- Pendel, deren Länge überkompensiert ist:



- Digitaluhr mit Thermometer und entsprechender Korrektur der Uhrzeit per Software ...

G 10

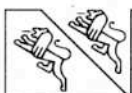
$$\frac{\Delta t_{\text{obs}} - \Delta t_{\text{int}}}{\Delta t_{\text{int}}} \approx \frac{g \cdot \Delta h}{c^2}, \quad \text{also}$$

$$\Delta t_{\text{obs}} - \Delta t_{\text{int}} \approx \frac{g \cdot \Delta h}{c^2} \cdot \Delta t_{\text{int}}$$

$$\approx \frac{9.81 \cdot 4000}{9 \cdot 10^{16}} \cdot 80 \cdot \underbrace{365.24 \cdot 24 \cdot 3600}_{\text{}} \text{ s}$$

$$\approx 4.36 \cdot 10^{-13} \cdot 3.1558 \cdot 10^7 \text{ s} \cdot 80$$

$$\approx \underline{\underline{0.001101 \text{ s}}} \approx \underline{\underline{1.1 \text{ ms}}}$$



G 11

Für Gold, Alu usw. legt man extra genau geprüft:

$$m_+ = m_g$$

Man nehme also ein Stück der benötigten Materie, und ein etwas schweres Neuge Gold:

$$M_g = m_g(\text{Au})$$

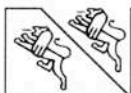
Dann zeigt man, dass $M_+ \neq m_+(\text{Au})$, dass also die Kräfte (Name dieses Stückes Materie) verschieden ist von der Kräfte (Name einer gleich schweren Menge Gold).

Dies zeigt man, indem man die Kräfte bei Beschleunigung misst.

Würde es so sein, dann wäre

b) Eindein ART im Eimer, da diese auf dem Äquivalenzprinzip aufbaut, welches die Gleichheit von m_+ und m_g zur Folge hat.

a) Die Gravitations Theorie von Newton könnte damit leben. Im Gravitationsgesetz ist einfach m_g einzusetzen, während der Impuls mit $m_+ \cdot v$ gebildet werden muss.

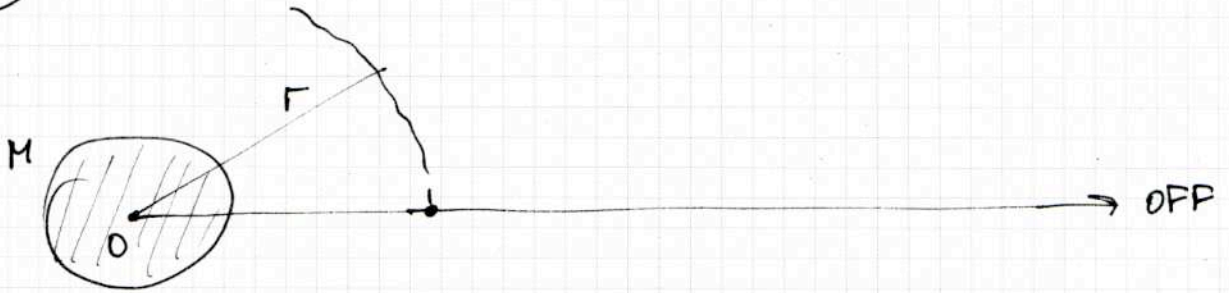


G 12

- die euklidische Gerade überlebt nur noch auf den Feldlinien, physikalisch kein freie Fall $v_0=0$ Richtung Zentrum der Zentralmasse.
 - sonst ist sie abnehmend durch die 'Geodäten' der Linie, welche die Distanz minimiert (oder maximiert?!).
 - man muss wohl Geodäten in dem gekrümmten Raum unterscheiden von Geodäten in der 4d-Raumzeit.
 - das Prinzip von Fermat gilt weiterhin: Lichtstrahlen bewegen sich längs Wege, auf welche die Laufzeit extremal ist!
 - der Beobachter im OFF kann aber weiterhin an seine Koord. system festhalten und den Raum euklidisch messen. Er stellt dann aber fest, dass sich das Licht nicht mehr geradlinig ausbreitet
- ⇒ Die Gerade ist also als Begriff zu definieren !

Siehe dazu auch Epstein [10-218f]

G 13



Der Beobachter in OFF kann aber - wie Sie, die Leserin, jetzt gerade - auch von weit oben auf das Brett herabschauen. Dabei kann er sowohl r als auch den Gang der Uhr - Satelliten experimentell leicht verfolgen !!

ART : $\Delta t(r) = \Delta t(\infty) \cdot \sqrt{1 - \frac{R_s}{r}}$

SRT : $\frac{mv^2}{r} = G \cdot \frac{M \cdot m}{r^2}$; $v^2 = \frac{G \cdot M}{r}$;
 $\frac{v^2}{c^2} = \frac{G \cdot M}{c^2 \cdot r} = \frac{2 \cdot G \cdot M}{c^2} \cdot \frac{1}{2r} = \frac{R_s}{2r}$

$$1 - \frac{v^2}{c^2} = 1 - \frac{R_s}{2r}$$

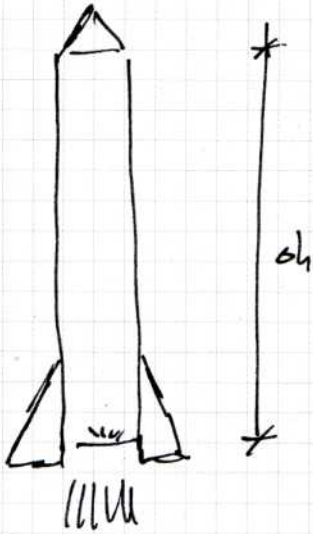
$$\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \sqrt{1 - \frac{R_s}{2r}}$$

$$\Delta t(v) = \Delta t_0 \cdot \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \Delta t_\infty \cdot \sqrt{1 - \frac{R_s}{2r}}$$

Gesamter Effekt :

$$\begin{aligned} \Delta t(\text{Satellit}) &= \Delta t_\infty \cdot \sqrt{1 - \frac{R_s}{r}} \cdot \sqrt{1 - \frac{R_s}{2r}} = \Delta t_\infty \cdot \sqrt{\left(1 - \frac{2R_s}{2r}\right) \cdot \left(1 - \frac{R_s}{2r}\right)} \\ &= \Delta t_\infty \cdot \sqrt{1 - \frac{3R_s}{2r} + \frac{2R_s^2}{4r^2}} \approx \Delta t_\infty \cdot \sqrt{\left(1 - \frac{3R_s}{4r}\right)^2} = \\ &= \Delta t_\infty \cdot \left(1 - \frac{3R_s}{4r}\right) = \Delta t_\infty \cdot \left(1 - \frac{3 \cdot 2 \cdot d}{4r}\right) = \\ &= \Delta t_\infty \cdot \left(1 - \frac{3 \cdot d}{2 \cdot r}\right) \quad \square \end{aligned}$$

G 14



$g \approx 9.81 \text{ m/s}^2$ konstant

$v_0 = 0$ $t_0 = 0$: Blitze feld unten los

v_2 , t_2 : Blitze löst oben ein.

$$v_1 - v_0 = v_2 \approx g \cdot \Delta t \approx g \cdot \frac{\Delta h}{c}$$

Die Frequenz der Strahlung von unten wird also mit einer Doppler-Verschiebung Richtung rot gemessen, welche zur Frequenz $\nu = g \cdot \frac{\Delta h}{c}$ gehört! Dies bleibt konstant so !!

$$f_{\text{oben}} = f_{\text{unten}} \cdot \sqrt{\frac{c-v}{c+v}} \quad \& \quad \frac{\Delta t_{\text{oben}}}{\Delta t_{\text{unten}}} = \frac{f_{\text{unten}}}{f_{\text{oben}}} \quad !$$

$$\begin{aligned} \text{Somit} \quad \frac{\Delta t_{\text{oben}}}{\Delta t_{\text{unten}}} &= \frac{f_{\text{unten}}}{f_{\text{oben}}} = \sqrt{\frac{c+v}{c-v}} = \sqrt{\frac{c + g \cdot \frac{\Delta h}{c}}{c - g \cdot \frac{\Delta h}{c}}} = \\ &= \frac{\sqrt{1 + \frac{g \cdot \Delta h}{c^2}}}{\sqrt{1 - \frac{g \cdot \Delta h}{c^2}}} \cdot \frac{\sqrt{1 + \dots}}{\sqrt{1 + \dots}} = \frac{1 + \frac{g \cdot \Delta h}{c^2}}{1 - \left(\frac{g \cdot \Delta h}{c^2}\right)^2} \approx \\ &\approx 1 + \frac{g \cdot \Delta h}{c^2} \end{aligned}$$

Also

$$\frac{g \cdot \Delta h}{c^2} = \frac{\Delta t_{\text{oben}}}{\Delta t_{\text{unten}}} - 1 = \frac{\Delta t_{\text{oben}} - \Delta t_{\text{unten}}}{\Delta t_{\text{unten}}} = \frac{|\Delta \Phi|}{c^2}$$

wie steht auf p. 111 in G4 !